//작성 이라고 적혀있는 부분만 적으시면 됩니다

문제 1

다음 프로그램을 참조하여, 화면과 같이 나오도록 프로그램을 완성하시오.

(주의: 화면과 같이 음수인 경우 출력에 주의할 것. 값을 변경하면서 2번 실행 후 확인)

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 폰트, 스크린샷, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

\*코드\*

#include <stdio.h>

typedef struct {

int real;

int imag;

} COMPLEX;

void print\_complex(COMPLEX com) {

//sign은 부호결정

char sign;

if (com.imag > 0)

//작성

else {

//작성

}

//(3 + 2i)이런 형식으로 출력하는 코드 작성(중간에 +인지 -인지는 sign변수를 이용)

//작성

}

COMPLEX add\_complex(COMPLEX a, COMPLEX b) {

//new구조체를 하나 만들어서 값을 저장한 후 반환

COMPLEX new;

//작성

return new;

}

void main() {

COMPLEX a, b, c;

//a,b의 값을 지정할 부분 완성

a.real = 3; a.imag = 2;

b.real = 4; b.imag = 5;

//a를 출력하는 부분 완성

printf("a = ");

print\_complex(a);

//b를 출력하는 부분 완성

//작성

//add\_complex를 이용해서 c 구조체에 값 대입

c = add\_complex(a, b);

//c를 출력하는 부분 완성

//작성

}

문제 2

학생들의 평점은 4.3점이 만점이라고 하자. 배열 grades[]에 학생 10명의 학점이 저장되어 있다. 이것을 100점 만점으로 변환하여서 배열 scores[]에 저장하는 함수를 작성하고 테스트하시오



\*코드\*

#include <stdio.h>

void convert(double\* grades, double\* scores, int size) {

//포인터를 이용하여 접근할 때 grades포인터에는 grades[0]의 주소가 들어있음

//grades[i]의 주소는 grades+i을 이용하여 접근가능

//포인터를 이용하여 값에 접근할 때는 \*(grades+i) = 3 이런식으로 사용해야 합니다

for (int i = 0; i < size; i++) {

//학점을 점수로 변환

//작성

}

}

void main() {

double grades[10] = { 4.3,4.1,4.0,3.8,3.5,3.7,2.9,3.3,4.2,4.0 };

double scores[10];

//convert함수를 이용하여 점수 변환(size값은 배열의 크기 이용)

//작성

convert();

//값 출력

for (int i = 0; i < 10; i++) {

//%lf는 double형을 받을 때 사용합니다

printf("%lf ", \*(scores + i));

}

}